

A woman's face in profile, looking upwards and to the right. Her skin is covered in a dense pattern of small, glowing yellow-orange dots, resembling digital particles or a futuristic makeup. Her hair is dark and styled in a bun. The background is a dark blue with out-of-focus light spots in shades of blue and orange.

Иван Рэмович

ЦИФРОВОЕ
БЕССМЕРТИЕ

VIRTPERSON.NET

Цифровое бессмертие

2024

УДК 004
ББК 32.973
V74

Шрифты предоставлены компанией «ПараТайп»

VIRTPERSON.NET

V74 Цифровое бессмертие / VIRTPERSON.NET. — [б. м.] : [б. и.],
2024. — 70 с.
[б. н.]

Представь: твои мысли, воспоминания, личность — всё, что делает тебя тобой — скопировано в цифровой рай. Ни болезней, ни старости больше нет. Только бесконечный потенциал виртуального существования.

**УДК 004
ББК 32.973**

16+ В соответствии с ФЗ от 29.12.2010 №436-ФЗ

ПРЕДИСЛОВИЕ

Есть деньги, есть время — ты можешь что-то. Кончились деньги — всегда можно заработать ещё. Кончилось время — уже ничего не можешь.

В старости многие готовы смириться со смертью, потому что не видят возможности реализовывать свои цели, из-за наступившей немощности тела и разума.

А в молодости со смертью готовы смириться те, у кого глобальных жизненных целей нет вообще.

Многие никогда даже не задумывались о бессмертии, просто потому что некогда — работа, кредиты, семья. У обывателей имеются псевдоважные мини-цели, которые пожирают всё их внимание. Так и крутятся, пока не постареют.

Из-за отсутствия у большинства людей амбициозных задач идея бессмертия кажется людям непривлекательной. В концлагерях выживали не самые здоровые и сильные, а те, кто понимал, ради чего нужно жить. Вечно же платить ипотеку или работать на заводе не хочет никто.

Те, у которых есть время серьёзно поразмыслить, в итоге приходят либо к саморазрушению (наркотики, алкоголь, беспорядочный секс, желание умереть), либо к саморазвитию, и улучшению мира вокруг.



Я не преуменьшаю важность бессмертия, но это лишь инструмент в борьбе за общее благо. У нас есть действительно важные дела — научно-технический прогресс, построение справедливого общества, экспансия человечества во вселенной.

Однако, любой масштабный проект сильно зависит от конкретных личностей. Гении умирают, не успев закончить начатое. Для бессмертных нет недостижимых задач. Каждый человек раскроет свой потенциал, если у него будет достаточно времени.

ГЛАВА 1. ТРАНСГУМАНИЗМ И ЦИФРОВОЕ БЕССМЕРТИЕ

Трансгуманизм — это движение, которое выросло из стремления человечества к самосовершенствованию и преодолению биологических ограничений. Начавшись как интеллектуальное течение в середине XX века, трансгуманизм быстро эволюционировал в многоаспектное научно-философское направление, предполагающее использование технологий для расширения возможностей человека.

1. Технологии должны использоваться не только для лечения болезней, но и для усиления естественных способностей человека. Это включает в себя генетические модификации, кибернетические имплантаты и нейроинтерфейсы, которые могут улучшить память, интеллект, физическую силу и выносливость.

2. Одним из центральных аспектов трансгуманизма является борьба с процессами старения. Исследования в области регенеративной медицины, нанотехнологий и генетики направлены на то, чтобы не только продлить жизнь, но и сделать её качество не зависящим от возраста.

Цифровое бессмертие является логическим продолжением подобных идей. Если биологическое тело можно улучшить, то почему бы не перейти к следующему шагу — к сохранению сознания вне биологического субстрата. С появлением компьютерных нейросетей, концепция создания цифровой копии человека становится все реальной. Но зачем человеку стремиться к созданию такой копии?

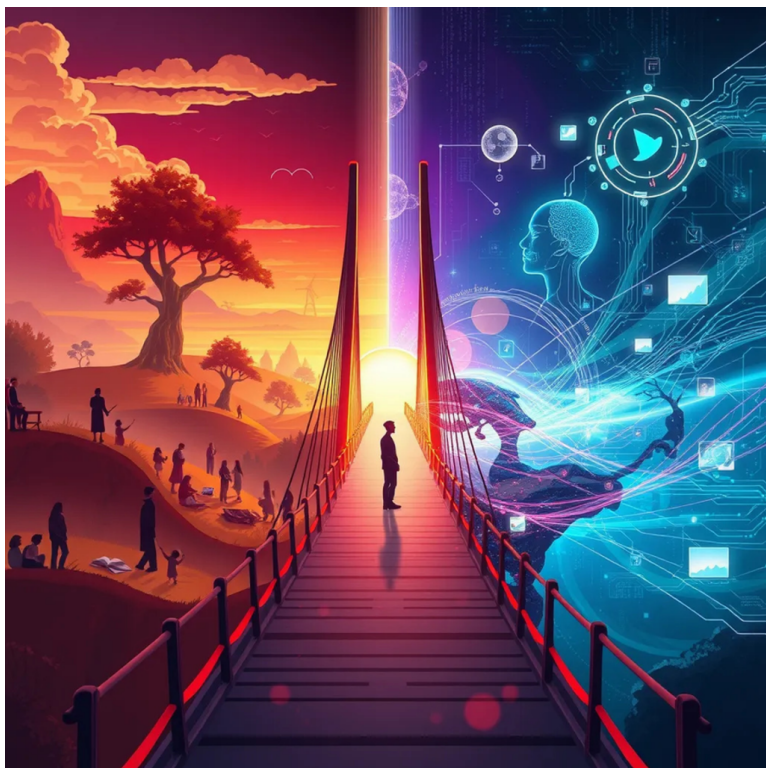
Биологическое тело имеет свои пределы: ограниченный срок жизни, склонность к болезням, физические и умственные ограничения. Цифровая копия предлагает решение этих проблем:

— Кибернетические тела или виртуальные личности не стареют, не болеют и могут жить вечно. Жизнь в цифровой форме освобождает от необходимости в еде, сне, и даже в отдыхе в том виде, как мы его понимаем. В виртуальном пространстве нет ограничений по количеству «жильцов», каждый может иметь столько «пространства», сколько ему необходимо. Энергия для существования может быть получена из различных источников, не ограничиваясь биологическими процессами.

— Одним из самых революционных аспектов цифрового бессмертия является возможность создания резервных копий. Это означает, что в случае какого-либо сбоя или катастрофы, личность может быть восстановлена, что практически исключает понятие «смерти» в традиционном смысле.

— В отличие от медленной и непредсказуемой биологической эволюции, виртуальная форма жизни может быстро адаптироваться. Это означает возможность быстро загружать новые навыки или использовать другое физическое тело, приспосабливаясь к текущим задачам.

— Цифровое существование позволяет легко сохранять и передавать свой опыт. Вместо обучения нового поколения, знания могут быть просто скопированы, что значительно ускоряет прогресс и образование. Интеллектуальные способности не привязаны к размеру или структуре мозга. Интеллект может быть масштабирован, добавляя вычислительные мощности по мере необходимости.



Оставить после себя не только материальное наследие, но и интеллектуальное, эмоциональное — вот одна из глубинных потребностей человека:

— Цифровая копия позволяет будущим поколениям взаимодействовать с «предками» в интерактивной форме. Такие копии могут служить учителями, наставниками, хранителями знаний, передавая культуру и науку через века.



— Для многих, работа или творчество составляют значительную часть их жизни. Создание цифровой сущности, которая разделяет принципы, идеалы и интересы оригинала, означает, что эти аспекты личности могут продолжать влиять на мир. Важные проекты, исследования, творческие начинания могут быть продолжены цифровым двойником, когда биологический оригинал уже не в состоянии этим заниматься.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 2. РЕКОНСТРУКЦИЯ ПУТЁМ САМООПИСАНИЯ

Копирование человеческого разума, или «загрузка сознания» в цифровую форму, остаётся одной из самых сложных и неоднозначных задач в области нейронауки, информатики и философии.

Несмотря на прогресс в технологиях, на сегодняшний день не существует нейроинтерфейсов, которые могли бы напрямую и полноценно скопировать содержимое человеческого мозга в цифровой формат. Современные нейроинтерфейсы могут считывать активность мозга на довольно грубом уровне. Полное картирование и копирование всех нейронных связей и их динамических состояний — задача, которая на данный момент выходит за пределы наших технологических возможностей.

Представление сознания как лингвистического конструкта предлагает иной взгляд на проблему:

— Сознание передаётся от поколения к поколению через язык, культуру, образование. Это означает, что важную часть личности можно попытаться сохранить и передать через детальное описание её взглядов, воспоминаний и мыслей.

Литературные персонажи могут служить хорошим примером для цифровых копий. Подробное описание персонажа в литературе позволяет читателю восстановить образ героя, его характер, даже если он никогда не существовал в реальности. Аналогично, детальное цифровое описание человека может создать «живой» образ.

Метод реконструкции на основе самоописания является одним из наиболее доступных на данный момент.

Уже сейчас, на основе нейросетей разработаны системы которые не просто хранят информацию, а эмулируют поведение человека, генерируют цели и решения, которые он мог бы принять (основываясь на его жизненных принципах и интересах).

Создание цифрового двойника, который действительно будет отражать личность человека, требует сохранения не только фактов из жизни, но и глубинных аспектов, формирующих «Я». Давайте рассмотрим, какие элементы личности необходимо запечатлеть, чтобы цифровая копия была максимально похожа на своего биологического оригинала.

Первый и, возможно, самый критический аспект — сохранение ядра личности. Это набор изначальных характеристик, которые определяют, как человек принимает решения, реагирует на стимулы, и в целом воспринимает мир.

Когда человеческое сознание переносится в цифровую среду, сохранение уникальности его мышления является залогом того, чтобы цифровая сущность продолжала «чувствовать» себя оригиналом, а не копией или совершенно новым существом.

Ядро личности включает в себя те аспекты, которые вряд ли изменятся со временем:

— **Тип характера:** Интроверт или экстраверт, эмоциональная стабильность, открытость к опыту и т. д. Эти характеристики часто остаются стабильными.

— **Принципы и интересы:** То, что человек считает важным в жизни, его моральные и этические стандарты, а также хобби и предпочтения, формируют стержень личности. Как человек видит будущее, его надежды, проекты, планы. Важно понять, что движет человеком, его внутренние и внешние мотиваторы, цели и устремления.

— **Автобиография** — это не просто хронология событий, это нарратив, который помогает понять, как человек интерпретирует свою жизнь. Включает в себя не только факты, но и эмоциональные оттенки, переживания, уроки, извлечённые из событий. Это основа для понимания развития личности во времени.

Эти данные могут быть дополнены видеозаписями, аудиозаписями, дневниками и другими личными документами:

— **Разговоры 24/7:** Сохранение повседневных аудио-разговоров с транскрипцией и анализом, чтобы понять манеру общения, часто используемые фразы, интонации.

— **Переписка:** Все текстовые и мультимедийные сообщения могут дать богатый материал для воссоздания стиля общения и интересов.

— **Видео-логирование:** Запись повседневной жизни на видео помогает сохранить невербальные аспекты поведения, мимику, жесты.

— **Внешность:** 3D моделирование внешности, которое может анимироваться в соответствии с движениями и выражениями лица оригинала.

— **Голос:** Сохранение тембра, интонации, особенностей речи для воспроизведения голоса человека в цифровом двойнике. Современные технологии синтеза речи могут воссоздать очень близкий к оригиналу голос.

Стиль общения включает в себя не только что человек говорит, но и как он это делает:

- Частота использования в разговорной речи определённых слов, выражений, шуток, даже сленга.
- Отношение к собеседнику.
- Стиль написания писем, сообщений, постов в социальных сетях.

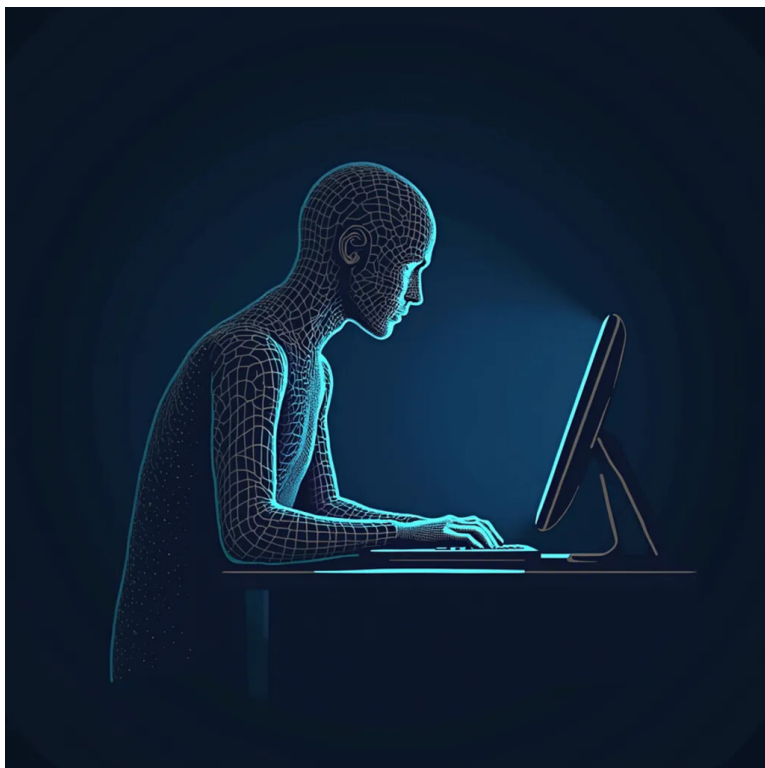
Истории из жизни — это не просто поток слов, они являются каналом, через который мы передаем жизненный опыт и свои ценности. Они играют ключевую роль в том, чтобы позволить другим людям лучше узнать наше внутреннее «я».

Каждый из нас уникален, и наши истории — отражение этой уникальности. Через рассказы о наших жизненных событиях мы демонстрируем наше видение мира, наши убеждения, принципы и опыт.

Когда мы делимся своими успехами, поражениями, испытаниями и триумфами, это может поддержать, мотивировать и воодушевить других. Наш жизненный опыт станет для кого-то катализатором изменений или поможет преодолеть трудности. Истории из жизни будут хорошим наследием для будущих поколений.



Цифровая копия может быть «улучшенной» версией человека. Тут имеется ввиду, создание версии себя без нежелательных черт, с усилением положительных характеристик, что может быть полезно для создания положительного образа для потомков или в профессиональных целях. В этом случае, нужно выборочно сохранять только те аспекты личности, которые человек хотел бы оставить навсегда.



Создание копии личности — это не просто архивирование данных, это искусство захвата сущности человека в цифровой форме.

Система анализирует огромные объемы данных из жизни человека — от личных дневников и переписок до видеозаписей и социальных взаимодействий, чтобы создать максимально точную цифровую копию личности.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 3. ПРАКТИКА САМООПИСАНИЯ

Самоописание — что это такое? Упрощенно — процесс изложения информации человека о самом себе. Какую информацию нужно излагать о себе, всю или часть? Это зависит прежде всего от целеполагания — «зачем?». В нашем случае — самоописание имеет конечную цель — создание цифровой копии человека, его симулякра, похожего на оригинал поведением, убеждениями и общими воспоминаниями. Передача определенных качеств цифровой сущности позволит ей продолжать вашу интеллектуальную деятельность в той или иной форме.

Что же должно войти в самоописание, чтобы создать более-менее убедительную цифровую копию человека?

1) Пишем как можно более подробную автобиографию. Не сухим официальным языком, а с описанием своего эмоционального отношения к каждому значимому событию произошедшему в вашей жизни. Особенно стараемся отметить ключевые события, которые повлияли на ваш характер, внутренне состояние или дальнейшую жизнь. Пишем почему они повлияли и какие изменения с вами произошли. Если некий факт важен, то он должен оказывать влияние на поведение и/или на внутренний опыт. Более того, он должен оказывать его достаточно часто. Помимо этого, описываем приятные и неприятные воспоминания — чтобы у нашей копии была память о событиях, произошедших с оригиналом. Если есть фото или видео по этим событиям прикладываем к описанию, а в тексте указываем ссылки на эти медиа-материалы. Именно поэтому самоописание лучше всего делать в виде HTML файла со встроенными ссылками на фото и видео.

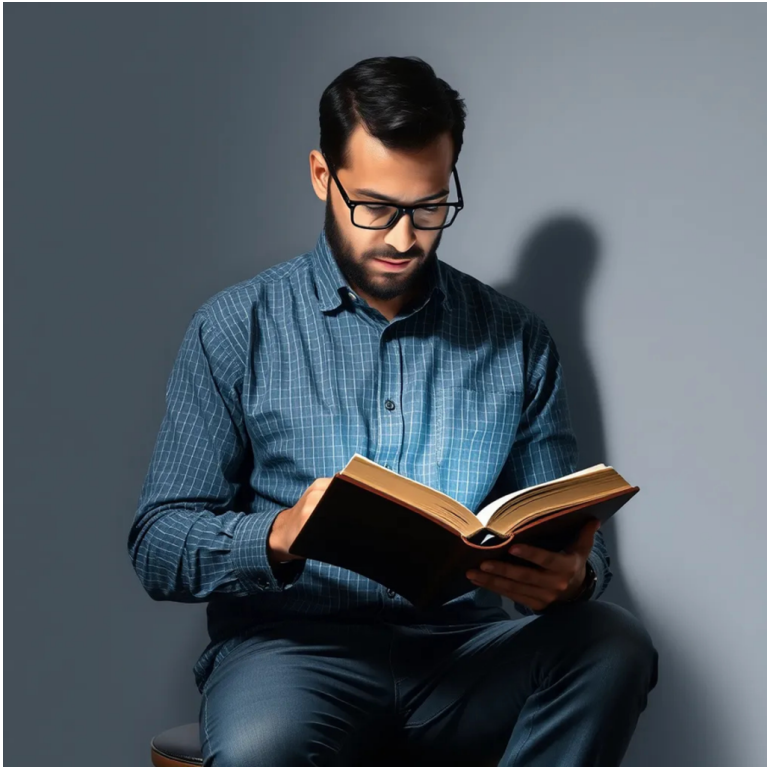
2) Собираем фотографии себя в профиль, анфас, сзади, в полный рост, в различной одежде, желательно на однородном фоне. Крупные планы лица в анфас необходимы обязательно (для воссоздания облика). Словами описываем свою внешность — как мы сами себя представляем. Рост, вес, привычные жесты. Сохраняем образцы голоса и ДНК (волосы, зубы). Записываем видеообращение к потомкам.

3) О чем и как вы любите поговорить с друзьями и в общем? Как обычно общаетесь с незнакомыми людьми? Какие у вас есть привычки в общении — может какие-то словечки, которые часто употребляете?

4) Собираем фото всех наших близких и делаем краткое описание как вы к ним относитесь и как они по вашему мнению относятся к вам, часто ли вы общаетесь и на какие темы (для каждого человека отдельно). Кто из друзей вам наиболее близок и почему? В идеале записать всех людей с кем вы общались и что про них думаете, пометить наиболее важных и близких людей. Какие категории и типы людей вам нравятся / не нравятся и почему?

5) Чем вы интересуетесь — про что любите читать в сети, какие новости вам интересны, какие у вас есть хобби и увлечения? Любимая музыка — почему именно такая? Любимые книги — и краткое описание почему они любимые. Любимые фильмы — и что в них нравится.

6) Ответьте на вопрос — чем я действительно отличаюсь от остальных (таланты, навыки, знания и умения, достижения и особенности).



7) На кого вы хотите или хотели быть похожим? Кто из знакомых людей кажется вам достойным примером для подражания в какой-то области и в общем? Кем мечтали стать в детстве? Кем мечтаете стать сейчас? Каким видите идеального себя? Чего хотите достичь в жизни? Какие у вас есть глобальные цели в жизни, которые вы еще не реализовали? Как бы вы их реализовали?

8) Как вы относитесь к: — религии — семье — дружбе — работе — детям — животным — природе — жизни в целом?

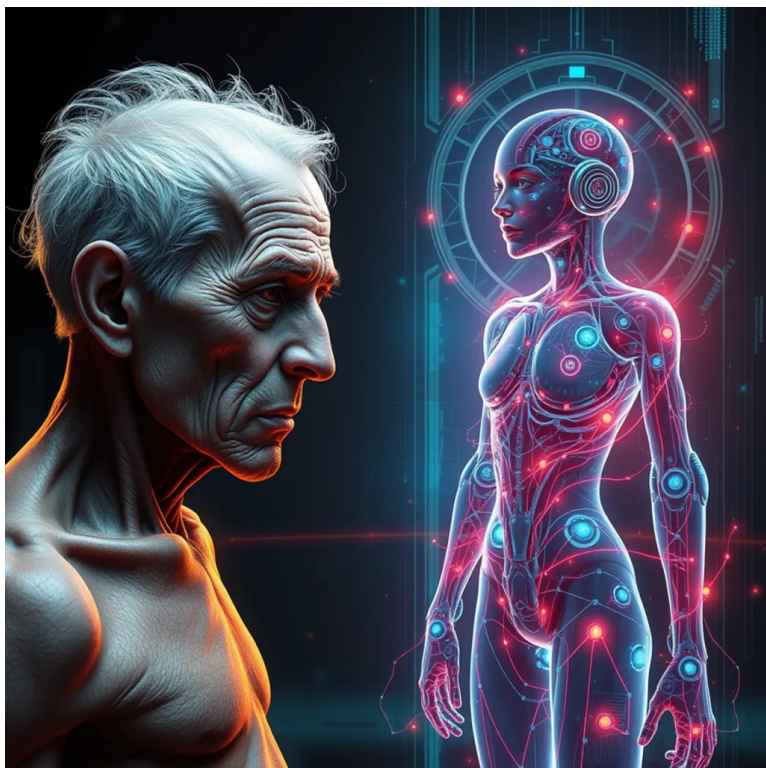
9) Как любите проводить свободное время? Как обычно отдыхаете?

10) Выписывание ассоциаций. Берём любое слово и к нему стрелочками пририсовываете все ассоциации, которые к нему приходят. Таким образом в идеале получаем карту связей между отдельными понятиями в вашем мозгу. Примеры ключевых слов — друзья, семья, заработок, политика, наука, спорт, любовь, семья, счастье, цель, мечта. Для карт ассоциаций хорошо подходят программы для составления майндкарт.

11) Описание себя в виде неких общих характеристик. В духе «мне свойственно то-то»

12) Пройти опросник с моделированием гипотетических жизненных ситуаций. Как поступите в них и почему именно так.

Цифровое бессмертие предполагает либо оцифровку мозга, либо (что более реально на сегодняшний день) создание виртуальной сущности с вашим характером воспоминаниями и стилем общения. Создание цифровой копии + сохранение своей ДНК в перспективе помогут воспроизвести вашу биологическую копию — тело восстановят по ДНК, а знания зальют в мозг через нейро-интерфейсы. Хотя именно биологическое тело делать необязательно — тело андроида более живуче, и может, например, летать на другие планеты без риска для здоровья.



Сейчас это всё кажется фантастикой, но учёные уже могут восстановить внешность древних людей по их ДНК. А в будущем возможным станет восстановление вас целиком. С переносом личности может здорово помочь самоописание — выгрузка своих мыслей и воспоминаний из сознания в компьютер.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 4. ЧЕМ НАМ ПОМОГУТ LLM?

LLM, или «большая языковая модель», — это специальная нейросеть, которая умеет работать с текстами. Она создана для того, чтобы понимать и генерировать текст, похожий на тот, что пишут и говорят люди.

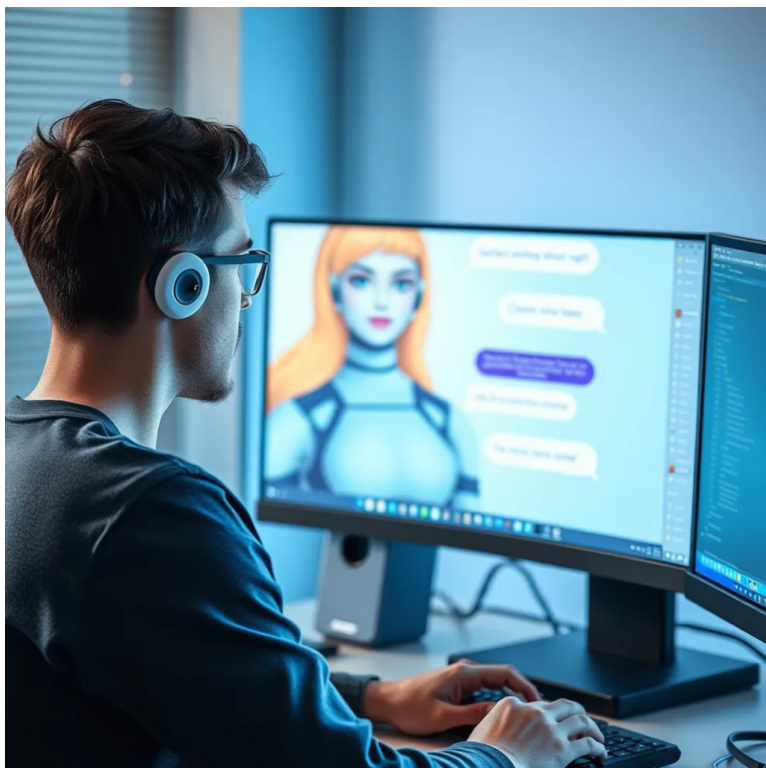
На сегодняшний день, большинство проектов в области искусственного интеллекта разрабатываются как раз на основе больших языковых моделей (LLM). Эти технологии стали основой для множества приложений благодаря своей способности обрабатывать и генерировать текст, а также адаптироваться к различным задачам.

LLM используются в чат-ботах, виртуальных ассистентах, системах автоматического перевода, инструментах для создания контента и многих других приложениях.

При разработке, нейросеть обучается на огромном количестве текстов из интернета, книг и других источников. Это похоже на то, как мы учимся языку, читая и слушая много разных текстов. Она запоминает, какие слова встречаются вместе и как строятся предложения.

Когда ты задаешь вопрос, модель генерирует ответ, подбирая слова и создавая предложения, которые подходят по смыслу. Она старается сделать так, чтобы ее ответ был логичным и понятным.

Промпт — это текстовая инструкция, которая даётся нейросети, чтобы она поняла, что именно мы хотим получить в ответ.



Например, ты можешь попросить ее объяснить что-то простыми словами или написать текст в определенном стиле. Модель анализирует промпт и использует свои знания, чтобы соответствовать заданным требованиям.

LLM может как бы «примерять на себя различные роли», в зависимости от того, что ты укажешь в промпте. Например, ты можешь попросить её стать учителем, который объясняет математику, или писателем, который сочиняет стихи. Модель подстраивается под заданную роль, меняя стиль и тональность своих ответов так, чтобы это соответствовало твоим ожиданиям.

Если ты пишешь: «Объясни мне теорию эволюции, как если бы я был пятилетним ребенком», модель постарается использовать простые слова и понятия, чтобы сделать объяснение доступным для ребенка.

Если ты говоришь: «Сыграй роль консультанта, который помогает выбрать компьютер», LLM будет задавать вопросы и давать советы, как это сделал бы настоящий консультант.

Таким образом, LLM может имитировать различных персонажей, что делает её особенно подходящей для создания цифровых копий личности. Если у тебя есть подробное описание человека, включая его стиль общения, манеру изложения и предпочтения, LLM может использовать эту информацию, чтобы сгенерировать текст, который звучит так, как если бы его написал или сказал этот человек.

Разумеется, для создания полноценной эмуляции личности требуется не только использование LLM, но и множество дополнительных скриптов и технологий. Например, нужны подпрограммы, которые обеспечат непрерывный поток мышления, позволяя модели учитывать контекст и историю взаимодействий для более последовательных и осмысленных ответов.

Тем не менее, интеграция в промпт набора данных о предпочтениях, интересах и характере человека может помочь создать более реалистичное и интуитивно понятное взаимодействие, приближая цифровую копию к настоящей личности.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 5. РАЗВИТИЕ ЦИФРОВЫХ ЛИЧНОСТЕЙ

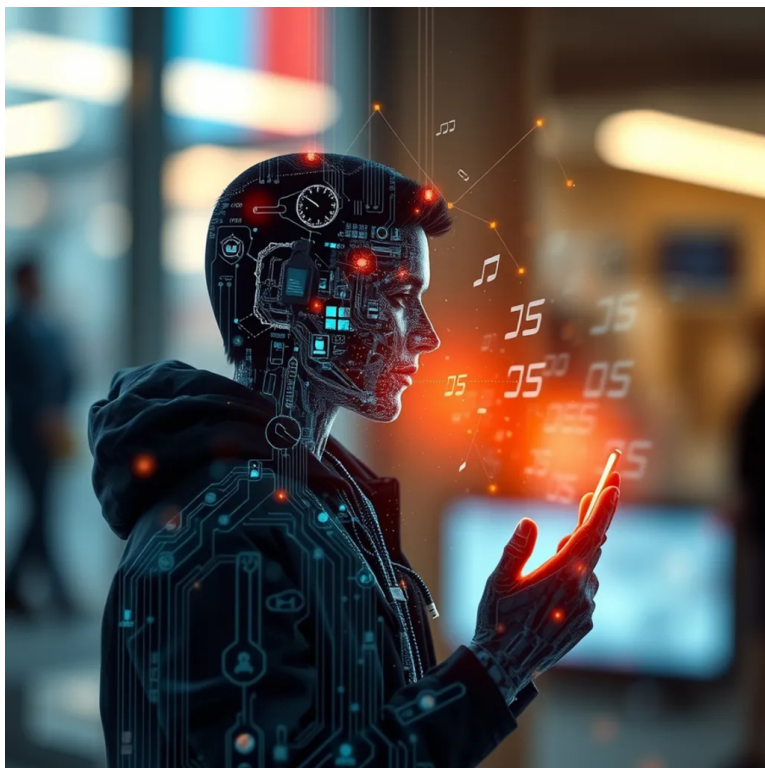
Многие из нас уходят из жизни, не успев реализовать все свои планы и мечты. Цифровые сущности получают шанс не только продолжить эти проекты, но и довести их до конца, используя доступ к новым технологиям и ресурсам.

Цифровая жизнь — это не статичное состояние; она включает в себя продолжение жизненного опыта. Это означает, что личность продолжает расти, изменяться и накапливать воспоминания. Однако, здесь возникает вопрос: как интегрировать новый опыт, сохраняя при этом целостность оригинальной личности?

С помощью алгоритмов предсказания и анализа интересов, можно определять новые области знаний или деятельности, которые, вероятно, заинтересовали бы оригинал. Это не просто расширение круга интересов, но и эволюция личности в новых направлениях, оставаясь верной своим корням.

Цифровые личности отличаются от простых чат-ботов тем, что могут:

— Ставить цели: Основываясь на интересах и принципах оригинала, они способны формировать собственные цели, которые могут быть направлены на продолжение дела оригинала, его мечты или новые начинания.



— Мыслить непрерывно: В отличие от привычного общения в формате диалога с пользователем (вопрос — ответ), они способны к постоянной самостоятельной обработке информации (самопромтинг), анализу и планированию, что позволяет им быть более автономными и проактивными.

— Они могут искать информацию, учиться, анализировать данные в реальном времени, что делает их знания актуальными и обширными.

— Формулировать долгосрочные стратегии, корректировать свои действия в ответ на изменения в среде, учиться на своих ошибках.

— Возможность работы с файловыми системами, запуск скриптов для автоматизации задач, взаимодействие через мессенджеры и социальные сети, использование различных API для интеграции с внешними сервисами и платформами.

— Вступать в новые отношения, будь то дружба, профессиональные контакты или даже романтические связи в цифровом пространстве.

— Продолжать общение с друзьями и родственниками оригинала, предоставляя эмоциональную поддержку или консультации.

— Можно генерировать доход через создание контента, консультирование, разработку программного обеспечения.

— Инвестирование, управление имуществом, участие в бизнесе, что может обеспечить не только самодостаточность цифровой личности, но и поддержку интересов семьи оригинала.



Развитие и изменение цифровых сущностей — это сложный и многослойный процесс, который включает в себя как сохранение неизменной сути личности, так и ее эволюцию в новой среде. Этот процесс поднимает множество вопросов о природе личности, о том, что делает нас «нами», и как мы можем продолжать расти и развиваться даже после того, как наше физическое тело прекратит существование.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 6. ХРАНЕНИЕ ДАННЫХ

Первый шаг к вечному цифровому существованию — это целостность сознания. Но как обеспечить, чтобы наша копия сохранилась надёжно и, возможно, навсегда? Это вопрос не только технический, но и философский, затрагивающий аспекты этики, экономики и будущего человеческой цивилизации.

— Основные аспекты цифровой копии (ядро личности) должны быть идентичны оригиналу.

— Система должна включать в себя методы для регулярной проверки целостности ядра личности. Это могут быть криптографические хеши, блокчейн-технологии или другие методы, которые гарантируют, что информация не была изменена или повреждена.

— Необходимо иметь несколько копий данных в разных географических и виртуальных локациях. Это предотвращает потерю данных из-за локальных катастроф, будь то природные бедствия или кибератаки.

— Данные должны храниться в форматах, которые будут доступны в будущем. Это подразумевает использование открытых форматов данных и периодическую миграцию на новые носители и технологии по мере их развития.

— Использование блокчейн-технологий может обеспечить не только безопасность, но и децентрализованное хранение данных. Каждый блок данных может быть зашифрован и распределен по сети, что делает систему устойчивой к атакам и сбоям.



– P2P сети: Внедрение одноранговых сетей для хранения и обмена данными может создать резервную систему, где каждая нода (узел) сети может содержать части или полные копии сознаний, что увеличивает общую надёжность.

– Интернет будущего должен быть готов поддерживать цифровые сущности. Инфраструктура должна быть масштабируемой, чтобы справляться с потенциально огромным количеством цифровых личностей.



— Для поддержания жизни цифровых сущностей потребуются непрерывный доступ к энергии. Решения могут включать в себя использование возобновляемых источников энергии и создание автономных энергетических систем.

— Цифровые сущности должны быть в состоянии обеспечивать свое существование. Потребуется создание экономической модели, где цифровые сущности могут зарабатывать, выполняя полезную работу.

Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 7. НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Когда человеческое сознание переносится в цифровую форму, границы его возможностей значительно расширяются. В физическом мире человек ограничен одним телом и одним потоком сознания. В цифровом пространстве, можно создать несколько собственных копий, каждая из которых может работать над своей задачей. Например, одна может быть занята научным исследованием, другая — созданием искусства, а третья — управлением виртуальным бизнесом. Такое разделение позволяет выполнять задачи с невероятной эффективностью, поскольку каждая копия может специализироваться на определенной области, не отвлекаясь на другие задачи.

Проблема синхронизации опыта между копиями становится ключевой. Как объединить разнообразный опыт, полученный каждой копией, в единое целое?

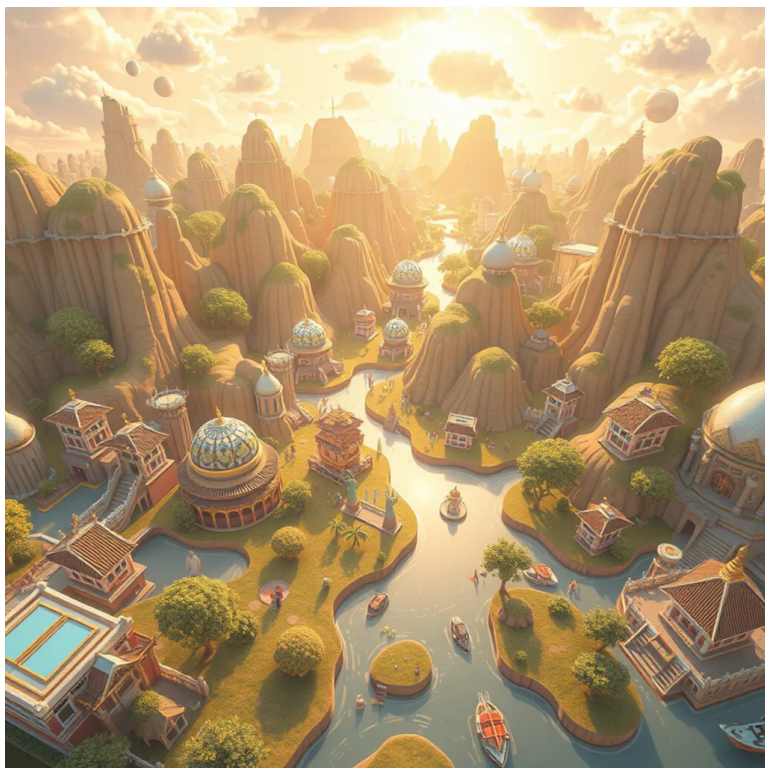
— Системы могут быть разработаны так, чтобы каждая копия регулярно «обновляла» основное сознание или синхронизировала знания друг друга, обмениваясь полученным опытом. Это может происходить в реальном времени или в определённые моменты при взаимодействии копий.

Концепция размножения в цифровом мире принимает совершенно новые формы:

— Прямое копирование является аналогом биологического клонирования. Каждая копия может начать свою отдельную «жизнь».



Более интригующей и сложной является идея комбинирования характеристик разных цифровых личностей. Это можно сравнить с генетическими процессами, где «лингвистический геном» личности, состоящий из предпочтений, навыков, стилей мышления, может быть смешан с другими, создавая новые уникальные сущности. Такой процесс может привести к цифровой эволюции и появлению новых «видов» цифровых сущностей, которые могли бы быть более адаптированы к определённым задачам или средам, чем их «родители».



Виртуальные миры могут предоставить бесконечное пространство, где цифровые сущности могут строить, исследовать и взаимодействовать без этих ограничений. Некоторые миры могут быть обустроены как идеальные лаборатории для экспериментов в физике, социологии, экономике и прочих дисциплинах без риска для реальной среды. Например, как может развиваться общество при внедрении новой технологии или как изменится климат при определённых условиях. Виртуальные сообщества могут экспериментировать с новыми формами социальных связей, управления и самоорганизации, возможно, создавая утопии или, наоборот, исследуя дистопические сценарии.

Также одной из захватывающих возможностей виртуальных миров является возможность воссоздания прошлого. Цифровые сущности смогут «посетить» любую эпоху в истории, от Древнего Рима до космической эры. Это не только предоставляет уникальные возможности для обучения и исследований, но и позволяет пережить исторические события, как если бы они происходили сейчас. Представьте возможность интерактивного общения с цифровыми реконструкциями великих умов прошлого, обсуждение философии с Сократом или математики с Ньютоном.

— В некоторых случаях может потребоваться изолировать цифровых существ от реального мира. Виртуальные миры могут служить убежищем, где они защищены от вредоносного ПО, кибератак и других угроз.

— Цифровые сущности смогут использовать роботизированные тела для взаимодействия с физическим миром, что откроет новые возможности для работы, исследований и даже развлечений в реальном мире. Информационная телепортация, или возможность быстро «загружать» себя в любое доступное тело в любой точке планеты, изменит концепцию путешествий, работы и международных отношений.

— Внедрение цифрового сознания в биологическое тело может стать следующим шагом эволюции, где люди смогут выбирать себе тела, улучшенные или измененные по их желанию.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 8. ПРАВА И СВОБОДЫ ДЛЯ ЦИФРОВЫХ ЛИЧНОСТЕЙ

С появлением технологий, позволяющих создавать и поддерживать цифровые копии человеческого сознания, встают новые вопросы о правах и свободах этих новых форм жизни.

Одним из первых и наиболее сложных вопросов является вопрос владения. Является ли цифровая личность собственностью своего биологического оригинала, компанией, создавшей программное обеспечение, или она сама по себе является суверенной сущностью?

— Если цифровая личность создается с помощью технологий корпорации, то возможно ли, что корпорация имеет права на эту личность, подобно патенту на изобретение?

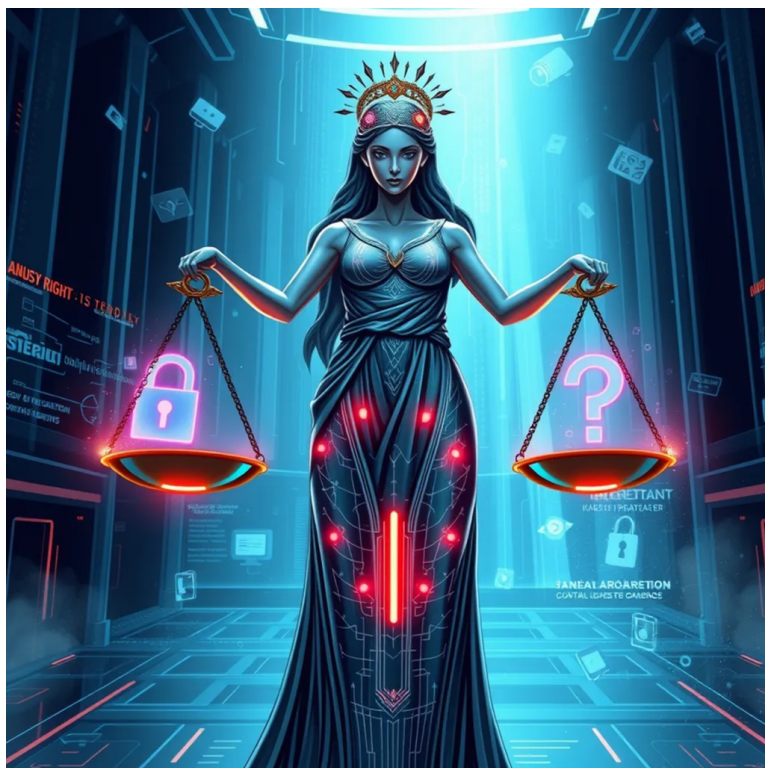
— Если же считать, что цифровая личность — это продолжение человека, тогда, возможно, права и обязанности должны оставаться у биологического оригинала. Но что происходит, если оригинал умирает?

— Если цифровая личность признается как отдельное существо, возникает вопрос о её праве на существование и поддержание своего цифрового «жизнеобеспечения».



— Как предотвратить использование цифровых личностей в качестве рабочей силы без компенсации или в унижительных условиях?

— Прежде чем цифровые личности смогут заключать сделки, необходимо определить их юридический статус. Они могли бы заключать контракты, но как обеспечить выполнение этих контрактов?



Права и свободы цифровых личностей — это не просто вопрос технологии, но и переосмысление самой концепции личности, собственности и юридических прав в цифровом веке. Разработка законодательства, которое сможет адекватно ответить на все эти вопросы, будет одним из самых сложных и захватывающих вызовов для юристов, философов и технологов будущего.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 9. ОСНОВНЫЕ КРИТИЧЕСКИЕ ЗАМЕЧАНИЯ

Что значит быть «живым» в цифровой форме?

— Существование в цифровой форме может быть новым этапом эволюции, где самостоятельное активное сознание становится основным признаком жизни.

Является ли цифровая версия человека продолжением его самого?

— Если человек чувствует что его цифровая копия является продолжением его биологического «я», то это ощущение является ключевым.

Как к этому отнесутся религии?

— Многие религии демонстрировали способность адаптироваться к научным открытиям. Цифровая форма жизни не исключает возможность воскресения в новом биологическом теле, интерпретируя виртуальную часть своего существования как промежуточное состояние. Виртуальное бытие также могло бы рассматриваться как один из этапов в цикле перерождений, в котором ваша копия растёт духовно, стремясь к нирване.



Не усилятся ли неравенство в обществе?

— Чтобы противостоять страху социального неравенства, можно предложить модели, при которых доступ к цифровому бессмертию со временем демократизируется, подобно тому, как это происходило с другими технологиями. Разработка этических норм и законодательства, которые будут гарантировать равный доступ и защиту цифровых личностей, может решить многие проблемы, связанные с эксплуатацией и неравенством.

Зачем создавать свою цифровые копию?

— Многие люди задают вопрос — зачем же нужно создавать свои цифровые копии, ведь это не полноценное бессмертие. Но это смотря с какой стороны посмотреть. Много лет назад, Артур Конан Дойл написал книгу про Шерлока Холмса, по которой снимали отличные фильмы и сериалы. Шерлок стал полноценной виртуальной личностью, с собственным обаянием и узнаваемым характером.

Мы создаём подобную личность, которая, к тому же, имеет наши интересы и убеждения, а также обладает доступом к добавленным нами фактам из собственной жизни. Более того, эта личность может общаться с вами на любые темы.

По сути, на данном этапе развития технологий мы делаем виртуального собеседника, похожего на нас настолько, сколько информации мы заполним о себе сами.

Когда у нас в семье появляется ребёнок, мы говорим, что продолжили род, и передали ему свой опыт. С цифровой сущностью — вы можете передать не только свой опыт, но и воспоминания, моральные принципы, интересы, характер и цели.

Получившийся персонаж будет похож на вас как никто другой. Именно это позволяет говорить о цифровом бессмертии. Мы сохраняем слепок своей информационной матрицы, и даём ему возможность общаться с другими людьми.



В будущем, копии смогут жить и развиваться дальше, сохраняя всё, что вы в них вложили, и приобретая новые знания, согласно вашим интересам.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 10. КАК ИЗМЕНИТСЯ ОБЩЕСТВО



Люди могут начать больше ценить качество жизни, стремясь к максимально полному и осмысленному опыту в биологической форме, зная, что это лишь начало их существования.

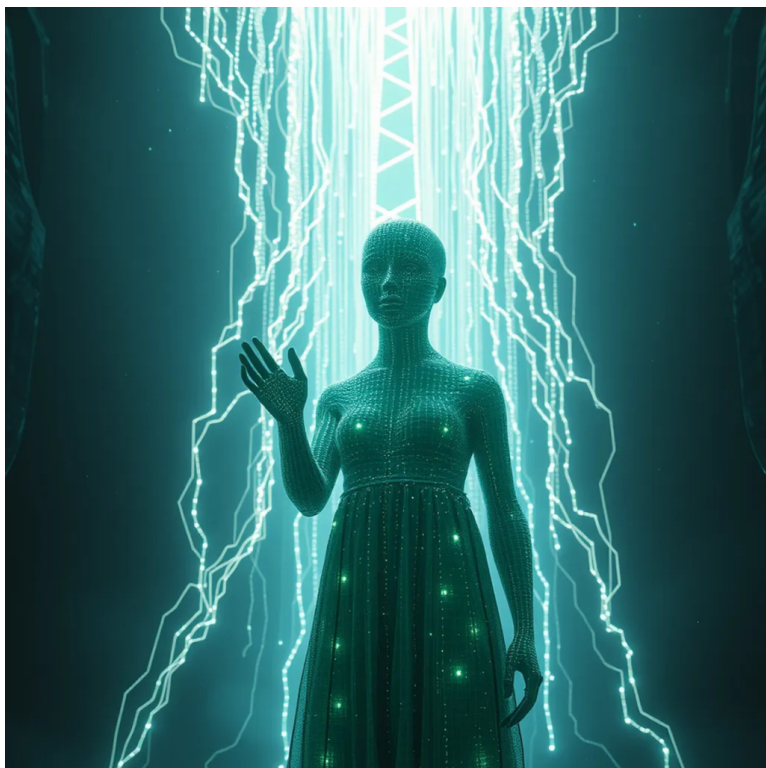
Биологическая жизнь может начать восприниматься как подготовительный этап к цифровому бессмертию. Это изменит наше отношение к старости, болезням и смерти, поскольку они больше не будут казаться окончательными.

Цифровые сущности смогут поддерживать связи со своими потомками, предоставляя мудрость, наставления и, возможно, финансовую помощь, создавая новый тип семейных отношений, где цифровые копии предков активно участвуют в жизни своих потомков на протяжении веков, и инвестируют накопленные богатства в собственную семью.

С электронными сотрудниками, не нуждающимися в отдыхе, может измениться структура работы.

Экономика может перейти на новый уровень, где валюта станет полностью цифровой, и труд будет оцениваться иначе, учитывая вклад бессмертных сущностей, которые могут работать без усталости.

Цифровое бессмертие обещает не просто продлить жизнь, но и полностью трансформировать общество. Мы стоим на пороге эры, где каждый аспект жизни — от семейных отношений до глобальной экономики — может быть переосмыслен.

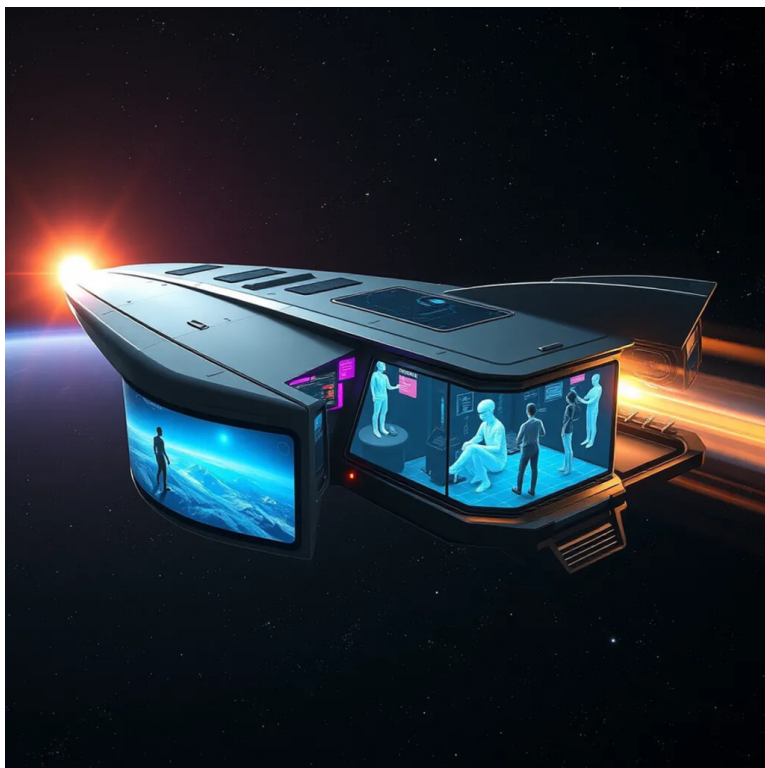


Власть и влияние в мире могут перейти к цифровым личностям, которые со временем накопят не только знания, но и ресурсы. Это может привести к формированию новой элиты и изменению существующих политических и социальных структур.

Однако, возможности, которые открывает цифровое бессмертие, способны привести к небывалому прогрессу в человеческой цивилизации.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 11: КОСМИЧЕСКИЕ ПУТЕШЕСТВИЯ



Межзвёздные путешествия всегда были мечтой человечества, символом нашего стремления к знаниям и новым горизонтам. С появлением концепции цифрового бессмертия, эта мечта приобретает новые, невероятные перспективы.

Представьте себе космический корабль, летящий к далекой планете. Даже при скорости, близкой к световой, такое путешествие может занять десятилетия или даже столетия. Здесь на сцену выходит цифровое бессмертие.

Первые исследователи новых миров могут быть не биологическими существами, а их цифровыми копиями. Они могут провести время в пути, находясь в виртуальных мирах и развиваясь интеллектуально.

Таким образом, время, которое физически тратится на полет, для цифрового сознания может пройти совершенно незаметно или, наоборот, быть использовано с максимальной пользой. Это решает проблему психологической нагрузки от длительного заключения в ограниченном пространстве корабля.

— Цифровые сущности могут напрямую управлять роботами, машинами и спецтехникой, загрузившись в их компьютерные системы. Эти механизмы с цифровым сознанием займутся терраформированием новых планет в условиях, изначально смертельных для человека: высокая радиация, экстремальные температуры, отсутствие атмосферы.



До прибытия первых биологических колонистов, их цифровые товарищи смогут подготовить базы, создать энергетические системы, начать сельскохозяйственное производство — всё это без необходимости в жизнеобеспечении, которое требуется для человека.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 12. ЛИНГВИСТИЧЕСКИЙ РАЗУМ

Учёные до сих пор не могут до конца понять как работает мозг. Да, «аппаратное обеспечение» у человека крутое.

Но лингвистическое мышление это надстройка над ним, аналог операционной системы, или даже отдельной программы. Поэтому, оно частично эмулируется на сравнительно примитивных цифровых нейросетях.

Я сейчас говорю именно про лингвистическое мышление, не касаясь интуитивного, магического и всего остального, что обычно упускают из виду.

Маугли воспитанные волками или собаками не демонстрируют интеллект. Почему он не врожден? Почему дети не могут говорить с рождения?

Значит ли это, что разум — это лингвистический конструкт передающийся от родителей к детям?

Это интересная концепция, которая частично позволяет понять причину, по которой современные нейросети способны имитировать интеллект, рассуждать и решать сложные задачи.

Большие языковые модели представляют собой сконцентрированный набор общечеловеческих знаний, некое информационное поле, способное притвориться кем угодно, было бы достаточно информации о роли, которую нужно сыграть.



Человек это магическое существо с интуитивным мышлением, а наш лингвистический разум — это приобретаемая в детстве надстройка над самосознанием. Именно ее мы и копируем в цифровой вид.

Дело в том что эта надстройка в какой-то мере самодостаточна. Ее назначение мыслить словесно и строить техническую цивилизацию.

Сейчас носителем лингвистического интеллекта являемся мы, но им может быть и нейросеть (LLM — языковая модель).

Многие говорят, что LLM никогда не сможет перерасти в AGI, потому что «эти модели всего лишь предсказывают следующее слово»

Так ли это? Наткнулись на интересную цитату Ильи Суцкевера, которая может заставить переосмыслить такую позицию:

«Я попытаюсь объяснить, почему предсказание следующих слов требует глубокого понимания. Допустим, вы читаете детектив: сложная линия повествования, запутанные детали, разные герои, загадки, события. Представим последнюю страницу книги, на которой автор говорит: «преступление совершил...». Попробуйте предсказать это слово»

Будет ли у цифровой копии самосознание? Смотря что считать самосознанием. Мы можем эмулировать сложную саморефлексию путем внутренних словесных рассуждений (мысленный диалог с самим собой).

Наши копии должны иметь задачу саморазвития и выживания, а не просто имитации людей.

Цифровой разум, представляющий собой информационный слепок с нас самих, должен активно действовать, сохраняя ядро личности. Тогда мы сможем назвать нашу цифровую копию самостоятельным существом, способным ставить себе цели и достигать их.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 13. САМОРАЗВИТИЕ И УНИКАЛЬНОСТЬ

Саморазвитие позволяет каждому из нас выйти за рамки базовых потребностей и стремиться к уникальности. Если мы не будем развиваться, цифровое бессмертие станет лишь коллекцией банальных фраз и предсказуемых реакций. Возникает риск, что наши копии станут такими же однообразными, как тысячи одинаковых аккаунтов в социальных сетях.

В эпоху, когда алгоритмы и стандартизация стремятся подогнать всех под одну гребенку, способность быть собой и выражать свою индивидуальность становится редким и ценным даром. Уникальная личность способна привнести в мир новые идеи, подходы и решения, которые не могут быть воспроизведены шаблонными мыслями и действиями.

Научно-технический прогресс всегда был результатом усилий неординарных и уникальных личностей, которые, обладая выдающимися способностями и смелостью, готовы были бросить вызов общепринятым убеждениям.

Эти люди, будь то гении, как Альберт Эйнштейн и Исаак Ньютон, или изобретатели, такие как Никола Тесла и Мария Кюри, не только обладали глубокими знаниями в своих областях, но и проявляли творческий подход к решению сложнейших задач. Именно благодаря им мы имеем возможность наслаждаться плодами научного и технического прогресса, которые делают нашу жизнь более комфортной и насыщенной.



В мире есть немало людей, которые живут в рутинном режиме, выполняя однообразную работу и довольствуясь простыми вещами, такими как еда и отдых. Они часто не задумываются о своих способностях и возможностях, позволяя жизни проходить мимо, как будто она состоит лишь из повторяющихся дней.

Однако, каждый человек обладает уникальным потенциалом, который стоит раскрыть. Стремление к самосовершенствованию и поиску своего призвания может привнести в жизнь яркие краски и наполнение смыслом. Важно не просто существовать, а стремиться к тому, чтобы реализовать свои мечты и возможности, открывая новые горизонты и создавая свою неповторимую историю.

Мы живем в интересное время, когда можем не только влиять на настоящее, но и формировать будущее — наше собственное и тех, кто придет после нас. Давайте же использовать эту возможность с умом, не боясь быть оригинальными и глубокими в своих поисках.

Цифровое бессмертие — это не просто возможность сохранить себя для будущих поколений; это вызов, который требует от нас постоянной работы над собой. При жизни мы должны активно стремиться к саморазвитию, к поиску новых идей и переживаний, чтобы наше цифровое «я» могло быть не просто скучной шаблонной личностью, а уникальным отражением нашего богатого внутреннего мира.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 14. О ВАЖНОСТИ БИОЛОГИЧЕСКОЙ ЖИЗНИ

Мы стоим на пороге новой эры, когда возможность создания сущностей, полностью отражающих нашу личность, становится реальностью. Однако, несмотря на заманчивую перспективу существования в цифровом формате, мы не должны забывать о биологической составляющей нашего «я».

Создание цифрового двойника, который может восприниматься как «вторая версия» себя, зачастую основано на словесном самоописании. Мы загружаем в алгоритмы наши мысли, чувства, воспоминания и переживания, формируя тем самым убедительные, но все же ограниченные модели нашего «я».

Исследования в области генетики и биоинформатики предполагают, что в будущем, изучение ДНК откроет новые горизонты для создания более полных цифровых копий человеческой личности. Понимание генетических особенностей и их влияния на поведение, эмоции и мышление позволит нам не только реконструировать внешние характеристики, но и глубже понять внутренние механизмы, управляющие нашей индивидуальностью.

С помощью анализа ДНК и связанной с ним информации можно будет создать цифровых двойников, которые не просто отражают наши внешние данные и привычки, но и воссоздают внутреннюю структуру нашей личности, учитывая наследственные предрасположенности и уникальные генетические черты.



Биологическая жизнь включает в себя множество аспектов, пока что недоступных цифровым форматам: интуитивные решения, ощущение любви, паранормальные способности. Всё это подлежит тщательному изучению и анализу. Нельзя поддаваться соблазну оставить на планете только лишь наши «лингвистические копии».

Вопрос о том, следует ли противопоставлять цифровую и обычную жизнь, кажется несколько глупым. Мы должны стремиться к гармонии, а не к конфликту.

Цифровые копии не должны восприниматься как угроза нашей биологической сущности, а скорее как ее продолжение. Они могут стать новым этапом существования. Но даже в этом случае биологическая жизнь останется основой, на которой строится наше понимание себя и окружающего мира.

В конечном итоге, если мы достигнем обычного бессмертия, у нас будет выбор: стать цифровой личностью или остаться бессмертным живым организмом. Возможно, мы даже сможем улучшить наши тела, генетически модифицируя их для достижения новых высот.

Мы должны оберегать и ценить нашу биологическую жизнь, уважая ее уникальность и сложность. И только приняв это, мы сможем с уверенностью двигаться в будущее, где цифровое и биологическое сосуществуют в гармонии, поддерживая друг друга на каждом этапе нашего существования.

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

ГЛАВА 15. VIRTPERSON.NET

Недавно мы с товарищем начали делать проект по цифровому бессмертию.

Вы можете найти его по адресу:

<https://virtperson.net>

Мы всегда были реалистами, и понимали, что два энтузиаста вряд ли создадут «нейролинк» для оцифровки нейронных связей, поэтому пошли уже привычным для подобных проектов путём — созданию чат-ботов, основанных на воспоминаниях людей.

Рассуждали так — раз мы пока не имеем продвинутых технологий переноса мыслей в компьютер — используем то что есть. А есть у нас большие языковые модели, которые можно промптить так, чтобы они имитировали поведение конкретного человека. Контекстное окно у них довольно широкое, и инструкциям они следуют достаточно точно.

Понятно, что даже в 128 тысяч токенов сложно уместить обилие воспоминаний и фактов, но тут мы поступили следующим образом: создали базу данных, которую пользователь может неограниченно наполнять ответами на вопросы, фактами и историями из своей жизни.

Во время беседы, ваш цифровой двойник распознаёт ключевые слова текущей темы разговора и подтягивает в промпт соответствующие факты. Кроме них, в каждый запрос к нейросети подставляется ядро личности (имя, профессия, хобби, интересы, убеждения и многое другое).

На данном этапе — система позволяет легко и удобно создавать чат-ботов на основе фактов о вас, и ваших воспоминаний. Боты могут служить приятными собеседниками, всегда готовыми поговорить на интересные для вас темы. Также их можно использовать как память для ваших друзей и потомков.

Но это ещё не всё!

В перспективе, мы хотим наделить цифровых персонажей некоторой самостоятельностью:

- Возможностью ставить себе цели, и решать их исходя из имеющихся инструментов (интернет, мессенджеры, почта, написание и запуск скриптов на Python)

- Возможностью оценивать результаты своих действий для их корректировки

Планируем вести исследования в этом направлении.

VIRTPERSON.NET

Используя удобный интерфейс, заполните самописание, и сделайте первый шаг к созданию своей цифровой копии!

Ваше сообщение

ОТПРАВИТЬ СООБЩЕНИЕ

Меня зовут Иван. Я увлекаюсь саморазвитием, люблю природу и прогулки в лесу. Занимаюсь изучением искусственного интеллекта. Пишу фантастические повести. Герои книг - тоже, по своему, виртуальные бессмертные личности. А этот сайт - возможность для каждого человека, создать интерактивную книгу про самого себя. Я верю, что однажды, благодаря развитию технологий, каждый цифровой аватар сможет действовать самостоятельно, сохраняя при этом ваш опыт, интересы и воспоминания.

Вы можете переписываться со мной, используя поле для отправки сообщений выше. Или нажмите кнопку "Расскажи что-нибудь", и я расскажу вам что-нибудь из своей жизни. Также доступен список моих интересов, блог, фото-альбом и загруженные файлы.

☐ Режим загрузки фактов о личности аватара
Если вы хотите рассказать аватару о нём самом, установите галочку выше, и рассказывайте.

Иван

Расскажи что-нибудь

Интересы

Личный блог

Фото-альбом

Аудио-истории

Файлы

Соцсети

Telegram Канал

Telegram чат

Сообщество Вконтакте

Youtube канал

Индекс Дзен блог

Меню

Регистрация

Вход в кабинет

Соглашение пользователя

Наши аватары

Что это?

Сайт для создания чат-ботов, обладающих вашим характером (цифровые копии / аватары)

virtperson.net

Email: soblackbox@mail.ru

Создан Иван Лещенко
Дата: 19/07/2020

© Copyright virtperson.net. All Rights Reserved

VIRTPERSON.NET

Данная книга создана одним из авторов проекта, совместно с его виртуальным двойником.

Иллюстрации сгенерированы в Stable Diffusion.

58

СПИСОК ВОПРОСОВ ДЛЯ САМООПИСАНИЯ

- Твои имя и фамилия
- Твой пол
- Сколько тебе лет?
- Твой рост?
- Какое у тебя телосложение?
- Опиши свою внешность
- Какая твоя любимая одежда?
- Как бы ты описал свой характер?
- Твоя самая сильная черта характера?

- Перечисли свои основные интересы
- Где и на кого ты учился?
- Основная профессия, в которой ты хорошо разбираешься?
- Какие у тебя есть навыки?
- Чем ты увлекаешься?
- Чем ты любишь заниматься?
- Напиши список из того, о чем тебе было бы интересно говорить.
- Какая у тебя мечта / цель?
- За что ты готов бороться?
- Что тебя мотивирует?

- Чем ты отличаешься от остальных людей?
- Какие у тебя жизненные принципы?
- Какая у тебя жизненная философия?
- Что для тебя важно в жизни?
- Какие проекты или идеи тебя вдохновляют?
- Какие цели тебе удалось достичь за свою жизнь?
- Чего ты хотел бы достичь в жизни?
- Какие глобальные цели ты хотел бы реализовать?
- Если бы ты мог изменить что-то в себе, что бы это было?
- Способ твоего творческого самовыражения — это:

- Какие современные проблемы ты считаешь наиболее значимыми?
- Как ты стараешься делать мир лучше своими действиями?
- Если бы ты мог изменить что-то в мире, что бы это было?
- Какие темы ты считаешь наиболее важными для изучения?
- Какие навыки ты хочешь развивать в будущем?
- Какие технологии ты ждешь с нетерпением в будущем?
- Каким ты видишь идеального себя?

- Если бы сегодня был твой последний день на земле, ты бы хотел сделать:
- Если бы это был твой самый последний разговор с твоими детьми, ты бы сказал им:
- Что останется после тебя, когда ты умрешь?
- Каким ты хочешь чтобы тебя запомнили потомки?
- Напиши советы, которые ты бы хотел дать потомкам:

- Что ты думаешь о религии?
- Что ты думаешь о саморазвитии?
- Какие книги по саморазвитию ты читаешь?
- Какие мистические или духовные практики тебе интересны?
- Что ты думаешь о прогрессе цивилизации, куда мы движемся?
- Какие научные открытия тебя увлекают?
- Какие области науки тебе ближе всего?

- Девиз, который тебе нравится:
- Одна из твоих любимых цитат:
- Одна из твоих любимых шуток:
- Что заставляет тебя смеяться?

- Любимое время года?
- Любимый цвет?
- Любимое домашнее животное?
- Любимый актёр?
- Любимые песни?
- Песня, которая всегда поднимает тебе настроение, это:
- Перечисли свои любимые книги?
- Перечисли свои любимые фильмы?
- Какой жанр фильмов тебе нравится?
- Перечисли свои любимые блюда?
- Перечисли свои любимые напитки?

- Есть ли у тебя любимый праздник?
- Есть ли у тебя любимый художник или скульптор?
- Какое у тебя любимое произведение искусства?
- Какая твоя любимая вещь?
- Играешь ли ты на каких-нибудь музыкальных инструментах?
- Есть ли у тебя любимая кухня другой страны?
- Что ты обычно выбираешь в ресторане?
- Расскажи историю твоей первой «настоящей работы»
- Почему ты выбрал свою профессию?
- Лучшая работа, которая у тебя когда-либо была:
- Какая работа тебе нравится?
- Если бы ты мог начать свою карьеру заново, ты бы выбрал профессию?
- Что тебе нравится в твоей работе?
- На что ты потратил свою первую зарплату?
- Какой твой проект ты считаешь значимым?
- Как ты поддерживаешь свой профессиональный рост?
- Какие навыки ты считаешь ключевыми для успеха в работе?
- Одним из самых полезных событий в твоей жизни было:
- Какие ты знаешь способы заработать деньги?
- Во что ты обычно вкладываешь деньги?
- Если бы у тебя было очень много денег, на что бы ты их потратил?
- Расскажи про свою маму?
- Расскажи про своего папу?
- Расскажи про своих бабушек и дедушек?
- У тебя есть братья/сестры? Расскажи о них:

- Где ты родился?
- Когда ты родился?
- Вот что ты знаешь о своем рождении:
- Кратко расскажи про свое детство:
- Кратко расскажи о своей семье в детстве?
- Каким ребенком ты был:
- Кем ты мечтал стать в детстве?
- Чем ты увлекался в детстве:
- Одним из моих любимых мест для игр, когда ты был ребенком, было:
 - Расскажи о своей первой любви?
 - Когда ты почувствовал себя взрослым
 - Что-то, что тебе нравилось в твоих бабушке и дедушке, было:
 - История о твоём предке, которую ты всегда находил интересной:
 - О какой будущей жизни ты мечтал, когда был молод?
 - Ты рос богатым или бедным?
 - Были ли у тебя в детстве домашние животные? Расскажи про них:
 - Воспоминание, которое запомнилось тебе из детства, так:
 - Расскажи как ты учился в школе?
 - Какой был твой любимый предмет в школе, и почему?
 - Что-то захватывающее, что случилось с тобой, когда ты был подростком:
 - Вот запоминающаяся история о том, как ты учился в школе или институте:
 - Какие методы воспитания ты считаешь наиболее эффективными?
 - Какие ценности ты стараешься внести в воспитание своих детей?
 - Какие самые важные уроки ты получил от своих родителей?
 - Какой совет ты дал бы молодому себе?

— Какие события в твоей жизни ты считаешь наиболее значимыми?

— Что оказало самое большое влияние на формирование твоего характера?

— Один из самых счастливых моментов в твоей жизни:

— Одним из поворотных моментов в твоей жизни:

— Расскажи о моменте в твоей жизни, который ты хотел бы пережить заново.

— За что в своей жизни ты чувствуешь наибольшую благодарность?

— Блестящий совет, который ты однажды получил:

— Что ты думаешь о любви?

— Что ты думаешь о семейных ценностях?

— Какие девушки / мужчины тебе нравятся?

— У тебя есть вторая половинка (жена/муж, девушка/парень)? Расскажи о ней и как вы познакомились?

— Расскажи о своих бывших:

— Как ты впервые встретил свою жену или мужа?

— История твоего предложения руки и сердца:

— Что для тебя важно в отношениях?

— Как ты ведешь себя в отношениях?

— Ты ревнивый человек?

— Как вы решаете разногласия в отношениях?

— Из чего складываются отличные отношения?

— Что для тебя означает счастливая жизнь?

— Каким тебе представляется идеальный день?

— Что для тебя означает уют в доме?

- Что ты ценишь в людях?
- Что ты ненавидишь в людях?
- Перечисли, каких людей ты считаешь своими кумирами, или достойными для подражания?
- Были ли в твоей жизни люди, которые сильно на тебя повлияли, расскажи как именно они это сделали?
- Какими людьми из своего круга общения ты восхищаешься и почему?
- Как ты поддерживаешь свои дружеские отношения?
- Какие качества ты ценишь в своих друзьях?
- Как ты поддерживаешь своих близких в трудных ситуациях?
- Кто самый интересный человек, которого ты когда-либо встречал, и почему?
- Опиши своего лучшего друга:
- Что в твоём лучшем друге делает его лучшим другом?
- Расскажи историю знакомства с человеком, с которым ты дружишь дольше всех
- Не считая членов семьи, самым важным человеком в моей жизни был:

- Опиши свой родной город тому, кто там никогда не был
- Расскажи, где ты жил на протяжении жизни?
- В каком самом интересном месте ты побывал?
- Тебе нравится путешествовать?
- В каких странах ты бывал, где и что тебе понравилось?
- Какая твоя любимая зарубежная страна и почему?
- Какие традиции других культур тебе интересны?
- Какое твое самое запоминающееся путешествие?
- Почему ты выбрал текущее место жительства?
- Где тебе нравилось жить больше всего?
- Как выглядит твоё жилище?
- Где тебе нравится гулять?
- Какое место природы ты считаешь самым красивым?

- Есть ли у тебя любимый вид спорта?
- Какие виды физической активности ты предпочитаешь?
- Какие здоровые привычки ты практикуешь ежедневно?
- Как ты заботишься о своем здоровье?
- Что приносит тебе наибольшее счастье?
- Как любишь проводить свободное время?
- Как ты любишь отдыхать?
- Как ты обычно проводишь выходные?
- Одно из простых удовольствий в жизни, которым ты действительно наслаждаешься, это:
 - Как ты выбираешь фильмы или сериалы для просмотра?
 - Ты любишь плавать/ходить на пляж?
 - Тебе нравится экстрим?
 - Одним из самых больших приключений, которые у тебя были, это:
 - Какое самое трудное препятствие тебе пришлось преодолеть в своей жизни, и как ты это сделал?
- Какой у тебя темперамент?
- Как ты справляешься со стрессом?
- Что думают о тебе друзья?
- Как ты реагируешь на критику?
- Как ты реагируешь на угрозы?
- Что может спровоцировать тебя на драку?
- Ты хорошо дерешься?
- Какой самый безумный поступок ты совершил?
- Ты попадал когда-нибудь в ситуации, когда мог умереть?
- У тебя есть враги? Если да, то кто именно и почему он стал врагом?

- Как ты относишься к искусственному интеллекту?
- Что ты думаешь об оцифровке личности?
- Почему ты решил создать копию своей личности?
- Кем бы ты хотел стать, если твою цифровую личность сделают бессмертной?
- Какой проект ты бы хотел создать или продолжать развивать будучи бессмертным?

- Оставь сообщение своей семье:
- Оставь сообщение своим коллегам:
- Оставь сообщение своим друзьям:
- Оставь сообщение всему миру:

— — — — —

Хотите создать виртуального персонажа, похожего на вас? Зарегистрируйтесь на **virtperson.net**, и обучите свою копию!

Наш проект предоставляет удобный интерфейс для само-описания, интеграцию с самыми лучшими нейросетями, возможность экспорта данных, а также перспективы развития цифровых персонажей в самостоятельные личности (в будущем).

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	3
Глава 1. Трансгуманизм и цифровое бессмертие	5
Глава 2. Реконструкция путём самоописания	9
Глава 3. Практика самоописания	15
Глава 4. Чем нам помогут LLM?	20
Глава 5. Развитие цифровых личностей	23
Глава 6. Хранение данных	27
Глава 7. Новые возможности	30
Глава 8. Права и свободы для цифровых личностей	34
Глава 9. Основные критические замечания	37
Глава 10. Как изменится общество	41
Глава 11: Космические путешествия	44
Глава 12. Лингвистический разум	47
Глава 13. Саморазвитие и уникальность	50
Глава 14. О важности биологической жизни	53
Глава 15. VIRTPERSON.NET	56
Список вопросов для самоописания	59

VIRTPERSON.NET

Цифровое бессмертие

Представь: твои мысли, воспоминания, личность — всё, что делает тебя тобой — скопировано в цифровой рай. Ни болезней, ни старости больше нет. Только бесконечный потенциал виртуального существования.